

ØVELSE 1 - SØRØVERFEST

I denne øvelse skal du arbejde med kunstig intelligens og kreative digitale værktøjer. Man må gerne arbejde i grupper med øvelsen



Baggrund:

Du har sagt ja til at hjælpe en nabo med at afholde en børne fødselsdagsfest med sørøver tema. Der skal fremstilles forskellige materialer til festen og til fremstillingen kan du benytte kunstig intelligens til tekster og Canva.com til grafik og opsætning af materialerne

Du skal fremstille:

Invitation:

Invitationen skal indeholde tekst der både er en invitation og samtidigt sætte en passende stemning til festen. Du må godt give det et præg af at det er skrevet af en ægte sørøver i forhold til sprogbrug, ord og vendinger. Brug gerne farverige billeder.

Invitationen skal indeholde - navn på den inviterede, tid, dato og sted for fødselsdagsfesten samt en opfordring til at man skal klæde sig ud som en sørøver og have en sørøver inspireret pakke med til fødselsdagsbarnet.

Bordkort:

Bordkortene skal benyttes til fødselsdagsbordet og være i formatet 5 x 10 cm. De skal kunne klippes ud og som invitationen have et sørøver inspireret udseende.

Menukort:

Med retter der er passende at servere til en sørøverfest, gerne lidt overdrevet. Husk at nævne drikkevarerne og glem ikke at benytte sørøver slang.

Sørøversang:

Du skal fremstille en sørøversang til fødselsdagsbarnet, hvori der indgår episoder fra fødselsdagsbarnets hverdag og interesser som du selv finder på.

Gem dit materiale som PDF filer i "Dokumenter" i en mappe der hedder "Fødselsdag"

Du kan altid få hjælp og inspiration til øvelsen.