LEKTIONSPLAN

Hold: Ældre Sagen – Lektion 2

Emne: Digitale kompetencer

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Minutter | Emne | Indhold | Materialer | Handouts |
| 10 | **Fra sidst** | Afklaring, oplevelser eller spørgsmål fra sidste lektion? | Koder til låne PC på tavlen |  |
| 20 | **Computeren og programmer** | Kort gennemgang af computeren, lidt om hardware/software, lidt om hardwarekrav og anskaffelse af ny/brugt computer. Eksempler på anvendelse – invitationer, budget, billedbehandling og dokumenter.  Programmer og licenser | Demo af [www.refurb.dk](http://www.refurb.dk) eller andre platforme hvor man kan købe brugte computere. Licenser på [www.productkeys.dk](http://www.productkeys.dk) |  |
| 20 | **Tastaturet** | Gennemgang af tastaturets funktioner | Materiale fra platformen | Tastatur/mus |
| 10 - 15 | **Øvelse** | Find tasterne (Kort demo) | Link på platformen |  |
| 15 | **Pause** |  |  |  |
| 10 | **Musen** | Gennemgang af musens funktioner i Windows/programmer | Materiale fra platformen |  |
| 10 - 15 | **Øvelse** | Fang kyllingerne (kort demo) og puslespil | Links på platformen |  |
| 20 | **Tastaturgenveje** | Demonstration og afprøvning af tastaturgenveje i praksis | Link på platformen | Tastaturgenveje |
| 10 | **Pause** |  |  |  |
| 20 | **Stifinderen** | En kort introduktion til stifinderen (struktur, mapper og filer) |  |  |
| 15 | **IT Spørgehjørnet** | Hjælpe kursisterne med at besvare IT spørgsmål, hjælp til mobilen eller en webside. | Kursisterne er velkommen til at udforske platformens øvrige indhold. |  |

170/2,8

Medbring materialer:  
*- Tastatur og mus (handout)  
- Tastaturgenveje (snip)*