

### **Tilføjelse af diasovergange**

1. Vælg det dias, du vil tilføje en overgang til:
  - Klik på diasset i dias-ruden til venstre
  - Eller brug pil op/ned tasterne for at navigere
2. Gå til fanen "Overgange":
  - Dette åbner et galleri af tilgængelige overgangseffekter
3. Vælg en overgangseffekt fra galleriet:
  - Klik på en effekt for at se en forhåndsvisning
  - Populære valg inkluderer "Fade", "Push" og "Morph"
4. Juster varigheden og lyden efter behov:
  - Brug "Varighed" for at kontrollere hastigheden af overgangen
  - Tilføj lyd fra drop Down-menuen, men brug det sparsomt
5. Vælg "Anvend på alle" for ensartethed eller tilpas individuelt:
  - Konsistente overgange giver et professionelt look
  - Varierende overgange kan bruges til at adskille sektioner

Tip: "Morph" overgangen er særligt effektiv til at skabe flydende animationer mellem lignende dias.

### **Typer af animationer**

#### **1. Indgangseffekter:**

- Bestemmer hvordan objekter kommer ind på diasset
- Eksempler:
  - Fremtoning: Objektet fader gradvist ind
  - Flyve ind: Objektet bevæger sig ind på diasset
  - Falmning: Objektet dukker op fra en bestemt retning
- Brug: Effektive til at introducere nye elementer gradvist

#### **2. Betonningseffekter:**

- Fremhæver objekter der allerede er i dit dias
- Eksempler:
  - Impuls: Objektet pulserer eller vibrerer
  - Farveændring: Ændrer objektets farve midlertidigt
  - Vækst/krympning: Ændrer objektets størrelse
- Brug: Nyttige til at rette opmærksomhed mod specifikke punkter

#### **3. Afslutningseffekter:**

- Kontrollerer hvordan objekter forlader diasset
- Eksempler:
  - Forsvinden: Objektet fader gradvist ud
  - Flyve ud: Objektet bevæger sig ud af diasset
  - Krympning: Objektet formindskes indtil det forsvinder
- Brug: Hjælper med at fjerne fokus fra elementer, der ikke længere er relevante

Tip: Kombiner forskellige typer animationer for at skabe en dynamisk præsentation, men undgå overanvendelse, da det kan distrahere fra indholdet.

## **Tilpasning af animationstiming**

1. Vælg det animerede objekt:
  - Klik på objektet på diasset
  - Eller vælg det fra animationslisten i animationsruden
2. Gå til fanen "Animationer":
  - Dette åbner værktøjer specifikt for animationer
3. Klik på "Timing" for at åbne animationsruden:
  - Dette giver dig detaljeret kontrol over hver animation
4. Juster start:
  - "Ved klik": Animation starter når du klikker (god til kontrol)
  - "Med forrige": Starter samtidig med den foregående animation
  - "Efter forrige": Starter automatisk efter den foregående animation er færdig
5. Indstil varighed og forsinkelse:
  - "Varighed": Hvor lang tid animationen tager
  - "Forsinkelse": Hvor lang tid der går før animationen starter

Tip: Brug "Vis avanceret tidslinje" i animationsruden for en visuel repræsentation af dine animationers timing.

## **Brug af animationsstier**

1. Vælg et objekt og tilføj en bevægelsesanimation:
  - Gå til Animationer > Tilføj animation > Bevægelsesstier
2. Klik på "Tilføj animation" > "Bevægelsesstier":
  - Vælg mellem foruddefinerede stier eller brugerdefinerede muligheder
3. Vælg en foruddefineret sti eller tegn en brugerdefineret:
  - Foruddefinerede inkluderer linjer, kurver, cirkler m.m.
  - For brugerdefineret, vælg "Brugerdefineret sti" og tegn direkte på diasset
4. Juster stien ved at trække i de grønne og røde håndtag:
  - Grønt håndtag: Startpunkt
  - Rødt håndtag: Slutpunkt
  - Hvide håndtag: Juster kurvens form (for kurvede stier)

Tip: Kombiner flere bevægelsesstier for at skabe komplekse animationssekvenser.

## **Tips til effektiv brug af animationer**

- *Brug animationer sparsomt og med formål:*
  - Hver animation bør tjene et specifikt formål i din fortælling
  - Overanvendelse kan distrahere fra dit budskab
- *Hold det konsistent gennem præsentationen:*
  - Brug samme type animationer for lignende elementer
  - Dette skaber en visuel sammenhæng og professionalisme
- *Overvej dit publikum og præsentationens tempo:*
  - Hurtigere animationer for et mere dynamisk tempo
  - Langsommere, subtile animationer for et mere afslappet tempo
- *Test animationer i diasshow-visning før præsentationen:*
  - Sikrer at timing og flow fungerer som tilsigtet
  - Giver mulighed for at finjustere før den endelige præsentation