

# LIFETIME

Et spil om produktion, medarbejdere og produkter

## BRAINSTORM

I denne fase skal gruppen finde frem til ideer der kan benyttes til spillet.

Det kan være udformningen af spillepladen, handlingskort, spillebrikker og spillereglerne

Alle ideer skrives ned også ideer der umiddelbart ikke kan realiseres.

Benyt små papersedler hvor ideerne skrives ned og lægges i en bunke



## FORDELING AF OPGAVER

I denne fase skal opgaverne fordeles blandt gruppens medlemmer. Lad gruppens medlemmer selv vælge de opgaver de mener at de kan overkomme.



## SAMLING AF SPILLET

Spillet samles og afprøves i de enkelte dele. Er der noget der skal justeres eller tilpasses, så er det i denne fase det kan gøres.

Det vil også være en god ide at gennemgå spillevejledningen



## SORTERING AF IDEER

Ideerne tages frem enkeltvis og gruppen vurderer i fællesskab om ideen kan bruges til spillet.

I denne fase er det vigtigt at man forsøger at få spillet "samlet" så man har taget stilling til alle områder af spillet.



## PRODUKTION

Selve produktionen af spillets enkelte elementer sættes i gang.

Der afholdes korte møder i denne fase, således at alle er informeret om hvor langt de enkelte emner i spillet er i fremstillingen. Det er også i denne fase at det er vigtigt at gruppen kommenterer hinandens arbejde og produkter.

## PRÆSENTATION

Spillet, ideen og tankerne præsenteres for de øvrige grupper. Spillet afprøves af en af de øvrige grupper og der gives feedback på spillet

